

SCN 930

GUIDE DE L'UTILISATEUR

7884 - Version 1.0 Janvier 2005

1 - Instructions de sécurité

- Toute personne ayant à faire avec le montage, la mise en service, le maniement et l'entretien de cet appareil doit être suffisamment qualifiée et suivre les instructions contenues dans ce mode d'emploi.
- Cet appareil a quitté les ateliers de fabrication dans un état irréprochable. Pour le maintenir dans cet état et assurer son bon fonctionnement sans danger, l'utilisateur doit suivre les instructions de sécurité et les mises en garde contenues dans ce manuel.
- Tout dommage occasionné par la non-observation de ce mode d'emploi annule la garantie.
- Tout dommage résultant d'une modification sur l'appareil n'est pas couvert par la garantie.
- Ne laissez pas les câbles d'alimentation en contact avec d'autres câbles. Soyez prudent, lorsque vous manipulez les câbles et les connexions, vous êtes soumis à des risques d'électrocution ! Ne manipulez jamais les parties sous tension avec les mains mouillées !
- Assurez vous que la tension électrique ne soit pas supérieure à celle indiquée sur la plaque signalétique de l'appareil. Mettez le câble d'alimentation seulement dans des prises adaptées.
- La fiche secteur doit toujours être branchée en dernier lieu. La fiche secteur doit être accessible après l'installation de l'appareil.
- Prenez garde de ne pas coincer ou abîmer le câble d'alimentation. Contrôlez l'appareil et les câbles d'alimentation régulièrement.
- Débranchez l'appareil lorsque vous ne l'utilisez pas et avant de le nettoyer. Pour ce faire, utilisez les surfaces de maintien sur la fiche, ne tirez jamais sur le câble.
- La construction de l'appareil est conforme aux normes de sécurité de catégorie I. Il faut donc relier celui-ci à la terre (câble jaune/vert). Les connexions électriques sont à faire effectuer par un installateur agréé.
- Le branchement au secteur et l'entretien doivent être effectués par le personnel qualifié.
- Ne jamais connecter cet appareil à un bloc de puissance graduable.
- Ne faites pas des effets "flash" avec cet appareil en l'allumant et l'éteignant continuellement. Cela réduit considérablement la durée de vie des lampes.
- Ne jamais toucher le boîtier pendant que l'appareil est en service - le boîtier s'échauffe.
- Ne remplacer la lampe et le fusible que par des produits du même type et de même qualité.

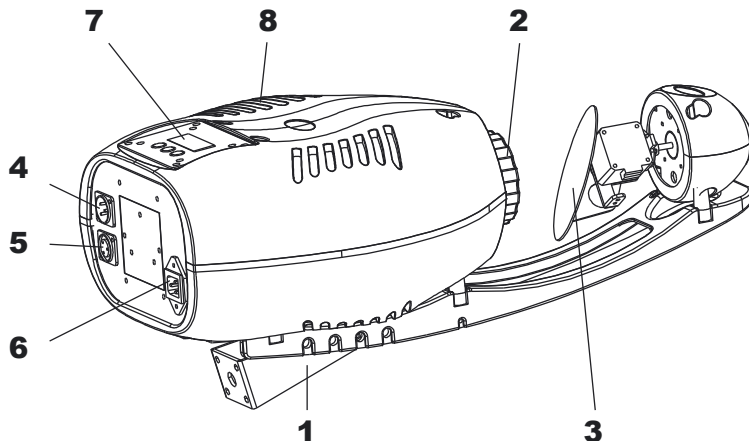
2 - Précautions d'utilisation

- Cet appareil est un effet lumineux pour créer des effets décoratifs. Cet appareil doit seulement être connecté à une tension alternative de 240V, 50Hz et a été conçu pour un usage dans des locaux clos.
- Lorsque l'appareil est transporté d'un endroit chaud à un endroit froid, il se forme de la condensation susceptible d'endommager les modules électroniques. Ne branchez pas l'appareil avant qu'il n'ait atteint la température ambiante.
- Il ne faut jamais mettre l'appareil en service sans lampe !
- Évitez les secousses et ne forcez pas lors de l'installation ou de l'utilisation de l'appareil.
- Quand vous choisissez le lieu d'installation, évitez les endroits humides, poussiéreux ou trop chauds. Assurez vous que les câbles ne traînent pas au sol, il en va de votre propre sécurité et de celle d'autrui.
- Prévoyez toujours une distance d'au moins un mètre entre le miroir et la surface à illuminer.
- Lors de l'installation, du démontage et pendant l'exécution des travaux de service sur le projecteur, faites attention à ce que la zone en dessous du lieu d'installation soit bouclée.
- Il faut toujours fixer le projecteur avec une élingue de sécurité.
- N'utilisez l'appareil qu'après vous être assuré que le boîtier est bien fermé et que toutes les vis nécessaires ont été complètement fixées.
- Il ne faut jamais allumer la lampe si la lentille d'objectif ou le capot ont été retirés car les lampes à décharge représentent un risque d'explosion et émettent un rayonnement ultra violet pouvant provoquer de graves lésions à la rétine.
- La température ambiante maximale doit être de 45°C ; au delà, l'amorçage de la lampe est désactivé.
- N'utilisez l'appareil qu'après avoir pris connaissance de ses fonctions et possibilités. Ne laissez pas des personnes incompetentes utiliser cet appareil. La plupart des pannes survenant sur cet appareil sont dues à une utilisation inappropriée par des personnes incompetentes.
- Si vous deviez transporter l'appareil, utilisez l'emballage d'origine pour éviter tout dommage.
- Notez que pour des raisons de sécurité, il est interdit d'entreprendre toute modification sur l'appareil.
- Si l'appareil est utilisé autrement que décrit dans ce mode d'emploi, ceci peut causer des dommages au produit et la garantie cesse alors. Par ailleurs, chaque utilisation comporte des risques d'électrocution, de court-circuit, d'incendie, de brûlure par rayonnement ultra violet, d'explosion de lampe, de chute, ..etc. C'est pourquoi la plus grande vigilance est requise lors de l'utilisation de ce produit.

2 - Introduction

Nous vous remercions d'avoir choisi le scanner Contest SCN-930. Vous possédez maintenant un appareil de grande qualité, puissant et intelligent, qui saura de par ses multiples possibilités donner de l'éclat à vos soirées, animations, concerts et beaucoup d'autres. Le SCN-930 est un scanner compact aux hautes performances lumineuses pour un prix extrêmement attractif.

3 - Description



1 - Lyre

Permet de suspendre l'appareil.

2 - Optique de sortie

Permet d'ajuster la netteté de la projection du faisceau.

3 - Miroir

Permet de diriger le faisceau.

4 - Entrée DMX

Fiche XLR 3 broches. Utilisez cette entrée pour connecter le signal DMX en provenance d'une console DMX ou d'un autre appareil.

5 - Sortie DMX

Fiche XLR 3 broches. Utilisez cette sortie pour connecter le signal DMX à d'autres appareils.

6 - Alimentation

Fiche CEE. Connectez sur cette fiche le cordon d'alimentation fourni (prenez garde à ce que la tension secteur corresponde à la tension indiquée sur l'appareil).

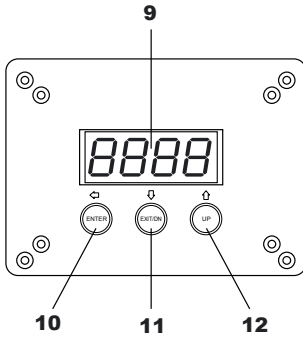
7 - Tableau de bord

Permet de sélectionner les différents modes de fonctionnement de l'appareil et de fixer l'adresse DMX. Reportez vous plus loin dans ce manuel pour plus de détails.

8 - Ventilation

Ces ouvertures permettent la circulation de l'air à l'intérieur de l'appareil. Veillez à ce que ces ouvertures ne soient jamais obstruées et qu'une distance d'environ 50 cm les sépare de tout obstacle. En cas de mauvaise ventilation certains des composants internes peuvent être détruits.

4 - Description du tableau de bord



9 - Afficheur

Indique les différents états de l'appareil.

10 - ENTER

Permet de valider les choix et les modifications.

11 - EXIT/DN

Permet de se déplacer à l'intérieur des menus et de choisir des valeurs.

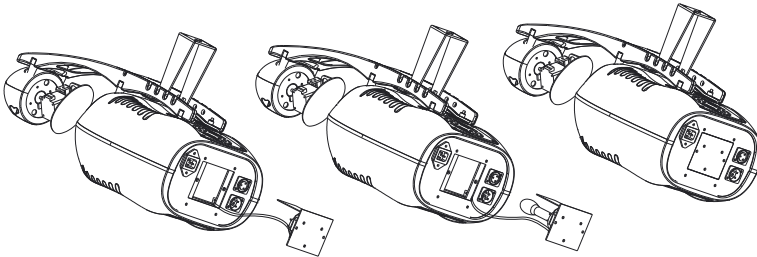
12 - UP

Permet de se déplacer à l'intérieur des menus.

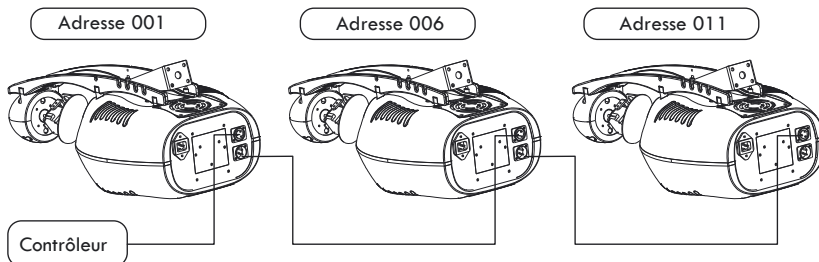
5 - Installation de la lampe

Avant de remplacer la lampe, déconnectez l'appareil du secteur et attendez quelques minutes que la lampe refroidisse. Retirez les deux vis de maintien du support et tirez doucement ce dernier vers l'arrière. Insérez la nouvelle lampe puis remettez le support en place. Réglez la position du faisceau en agissant sur les vis repérées 1, 2 et 3.

La lampe utilisée est : MSD250/2 GY9.5



6 - Câblage et adressage



7 - Les menus

Les menus du SCN-930 permettent de configurer l'appareil afin d'adapter son fonctionnement aux différents types d'utilisation.

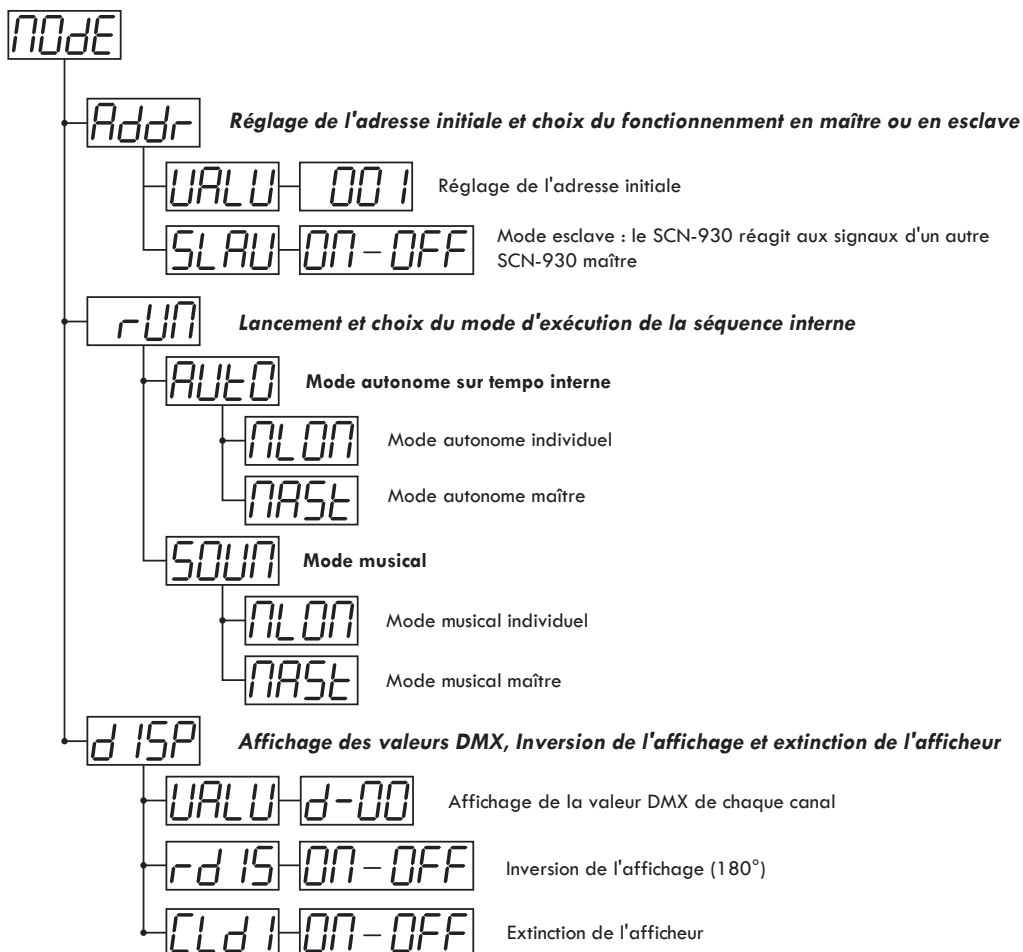
L'accès au menu principal se fait en appuyant sur la touche ENTER pendant 3 secondes, l'afficheur se met alors à clignoter.

Pour vous déplacer dans les sous-menus, utilisez les touches UP et DOWN. Lorsque vous êtes sur le sous-menu qui vous intéresse, appuyez sur ENTER pour modifier ses valeurs. La modification des valeurs de chaque sous-menu s'effectue à l'aide des touches UP et DOWN. Validez chaque modification avec la touche ENTER.

Vous pouvez remonter d'un niveau ou quitter les menus à l'aide de la touche EXIT/DN.

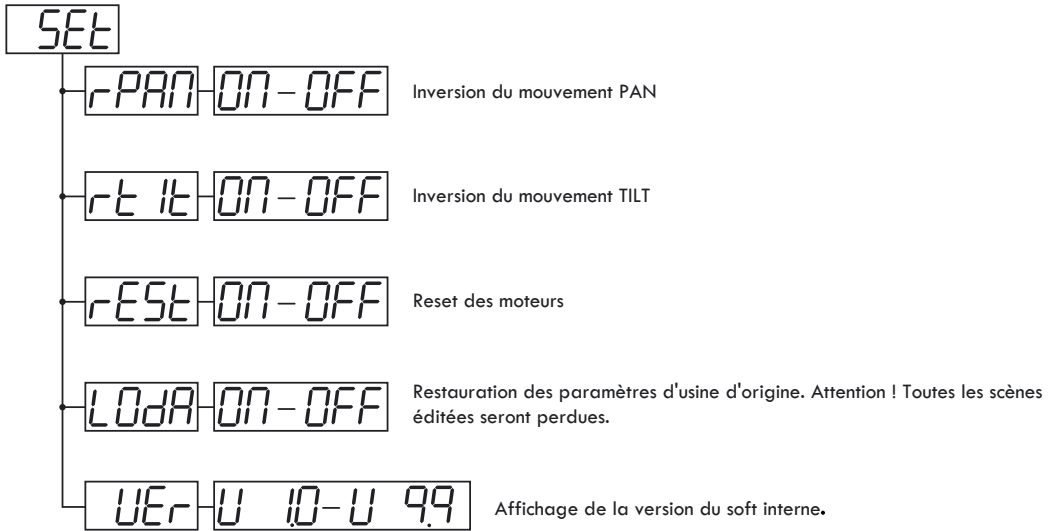
7.1 - Le menu MODE

Dans ce menu, vous précisez l'adresse DMX initiale, choisissez le mode de fonctionnement et paramétrez le comportement de l'afficheur.



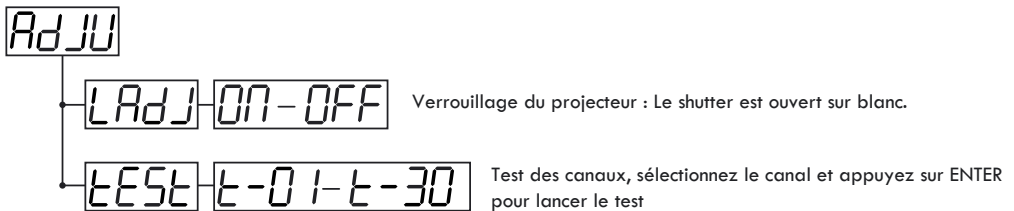
7.2 - Le menu SET

Dans ce menu vous configurez les mouvements et accédez aux réglages de la partie logiciel du scanner.



7.3 - Le menu ADJU

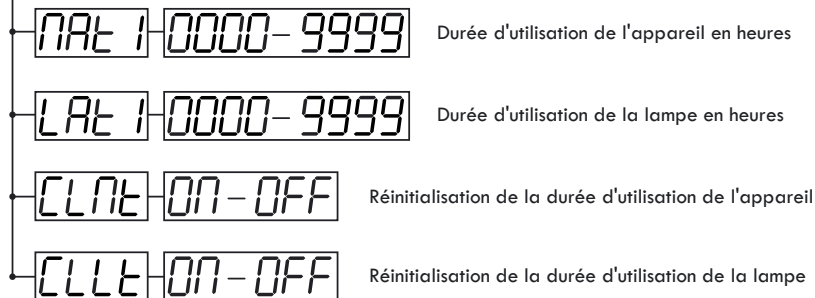
Dans ce menu vous verrouillez l'appareil pour régler la lampe et vous réalisez des tests sur chaque canal.



7.4 - Le menu TIME

Ce menu vous permet de contrôler et de réinitialiser les temps d'utilisation de l'appareil et de sa lampe.

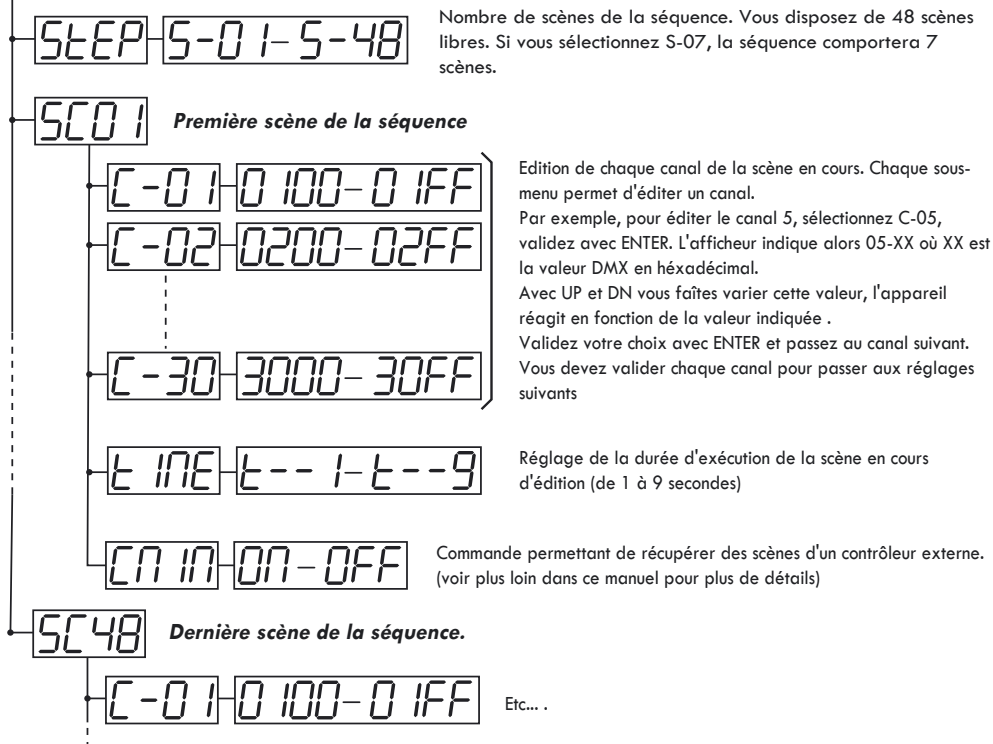
TIME



7.5 - Le menu EDIT

Ce menu vous permet d'éditer la séquence interne qui se déclenche avec la commande RUN du menu MODE

EDIT



Récupération de scènes depuis un contrôleur externe

- 1 - Connectez le contrôleur au SCN-930.
- 2 - Appelez la scène qui vous intéresse.
- 3 - Positionez le sous-menu STEP sur SC-01, validez avec ENTER. L'afficheur indique alors C-01.
- 4 - Sélectionnez CNIN puis validez avec ENTER, l'afficheur indique SC-02 pour vous signifier que la première scène est enregistrée.
- 5 - Réglez la durée de la scène avec le sous-menu TIME
- 6 - Positionnez votre contrôleur sur la scène suivante.
- 7 - Répétez les étapes 3 à 5 pour chaque scène. Le nombre de scènes dépend de la valeur choisie dans le sous-menu STEP.

NOTE : Lorsqu'on enregistre des scènes depuis un contrôleur externe, le projecteur ne réagit pas en temps réel. Il est donc possible de visualiser l'effet produit que lorsqu'on lance la scène enregistrée.

8 - Les canaux et leurs fonctions

CANAL 1	CANAL 2	CANAL 3	CANAL 4	CANAL 5
255 Rainbow sens anti horaire	221 - 255 : Stroboscope variable	255	255	255 Programme 8
194	214 - 221 : Gobo 1 (Shake)			240
	206 - 213 : Gobo 2 (Shake)			239 Programme 7
188 - 193 : Stop	198 - 205 : Gobo 3 (Shake)			220
	190 - 197 : Gobo 4 (Shake)			219 Programme 6
187 Rainbow sens horaire	182 - 189 : Gobo 5 (Shake)			200
128	174 - 181 : Gobo 6 (Shake)			199 Programme 5
	166 - 173 : Gobo 7 (Shake)			180
	158 - 165 : Gobo 8 (Shake)			179 Programme 4
119 - 127 : Couleur 17	150 - 157 : Gobo 9 (Shake)			160
	142 - 149 : Gobo 10 (Shake)			159 Programme 3
112 - 118 : Couleur 16	134 - 141 : Gobo 11 (Shake)			140
	126 - 133 : Gobo 12 (Shake)			139 Programme 2
105 - 111 : Couleur 15	118 - 125 : Gobo 13 (Shake)			120
	110 - 117 : Gobo 14 (Shake)			119 Programme 1
98 - 104 : Couleur 14	102 - 109 : Gobo 15 (Shake)			100
91 - 97 : Couleur 13	96 - 101 : Gobo 15			99 Reset des moteurs
84 - 90 : Couleur 12	90 - 95 : Gobo 14			80
77 - 83 : Couleur 11	84 - 89 : Gobo 13			79 Pas de fonction
70 - 76 : Couleur 10	78 - 83 : Gobo 12			40
63 - 69 : Couleur 9	72 - 77 : Gobo 11			39 Changement de couleurs en linéaire
56 - 62 : Couleur 8	66 - 71 : Gobo 10			20
49 - 55 : Couleur 7	60 - 65 : Gobo 9			19 Changement de couleurs en step
	54 - 59 : Gobo 8			0
42 - 48 : Couleur 6	48 - 53 : Gobo 7			
35 - 41 : Couleur 5	42 - 47 : Gobo 6			
28 - 34 : Couleur 4	36 - 41 : Gobo 5			
21 - 27 : Couleur 3	30 - 35 : Gobo 4			
14 - 20 : Couleur 2	24 - 29 : Gobo 3			
7 - 13 : Couleur 1	18 - 23 : Gobo 2			
	12 - 17 : Gobo 1			
	6 - 11 : Ouvert			
0 - 6 : Ouvert / Blanc	0 - 5 : Fermé	0	0	0

9 - Caractéristiques techniques

- Alimentation : 230V - 50Hz
- Consommation : 300W
- Lampe : MSD250/2 - GY9.5
- Dimensions : 640 x 370 x 370 mm
- Poids : 12 Kg

La société CONTEST apporte le plus grand soin à la fabrication de ses produits pour vous garantir la meilleure qualité. Des modifications peuvent donc être effectuées sans notification préalable. C'est pourquoi les caractéristiques techniques et la configuration physique des produits peuvent différer des spécifications et illustrations présentées dans ce manuel.